

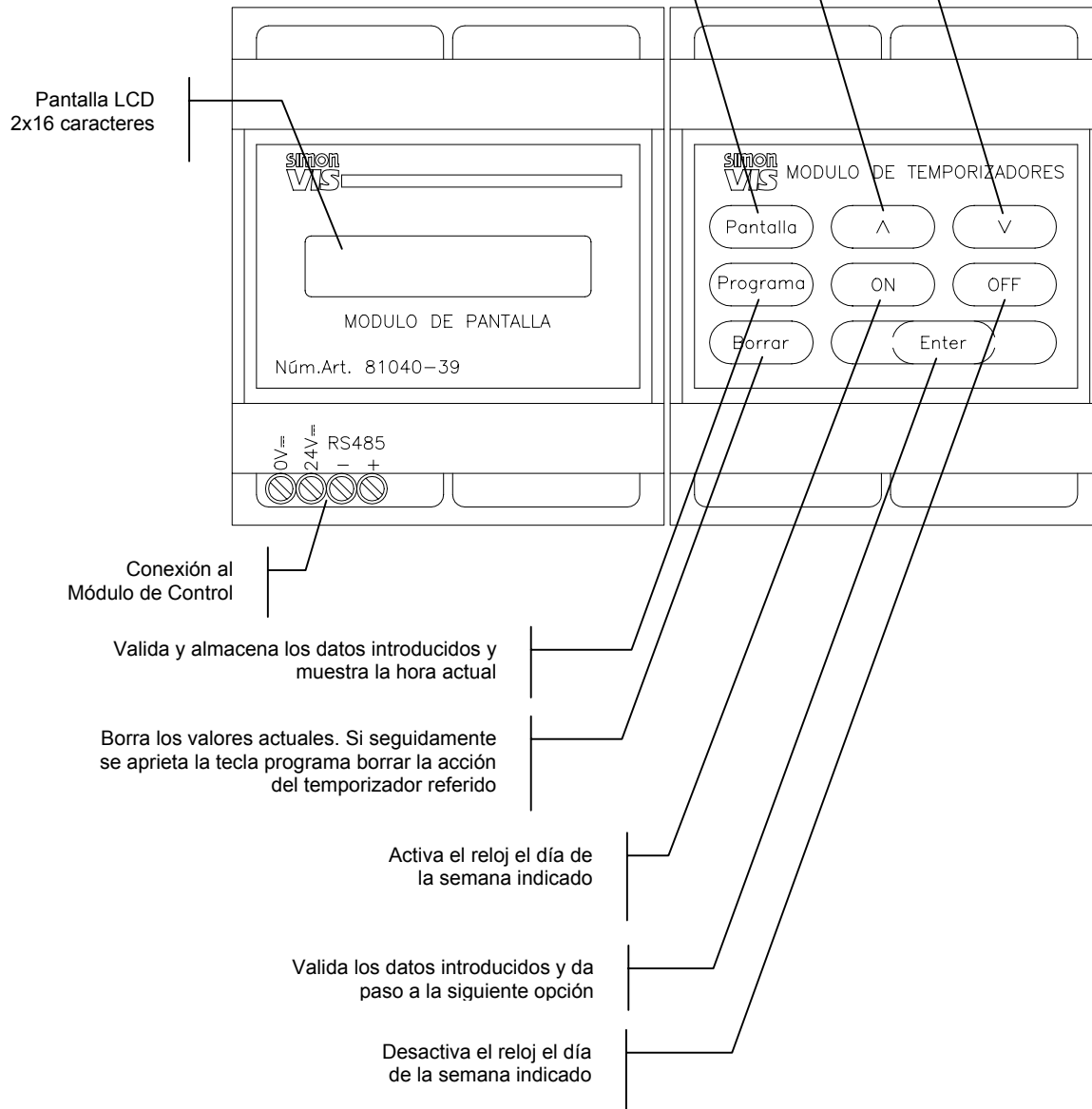
El módulo de temporizadores es una interface de usuario que permite modificar la fecha y hora actuales y programar, modificar y borrar cualquiera de los 128 temporizadores (relojes) que gestiona el sistema VIS.

Fuera del intervalo de programación ON no es posible accionar el evento asociado.

Desplaza en sentido descendente la lista de relojes o valores numéricos. Si se mantiene pulsado, el desplazamiento se realiza más rápidamente. Los valores son cíclicos, llegado al valor inicial, continúa con el final.

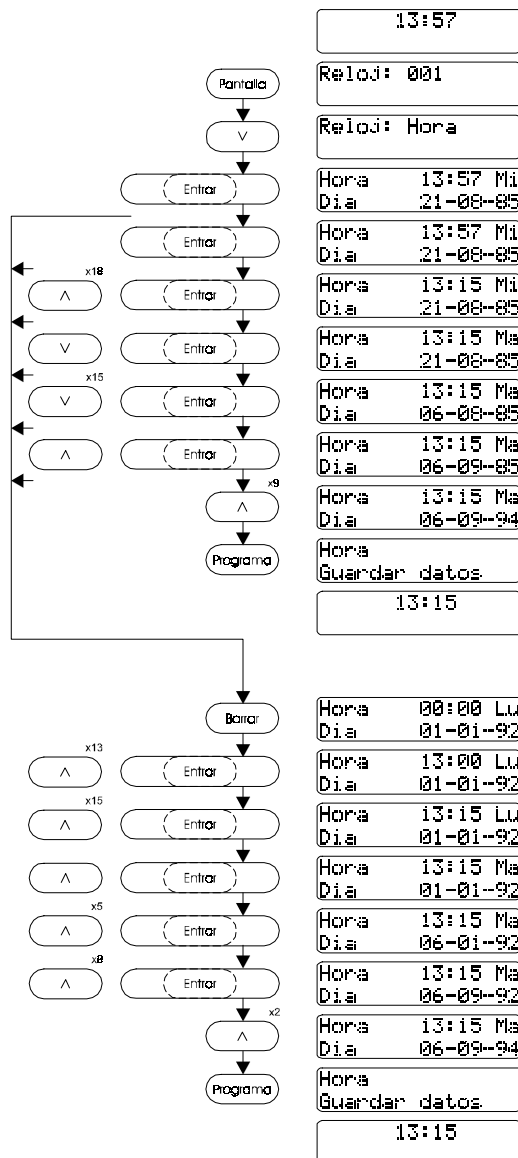
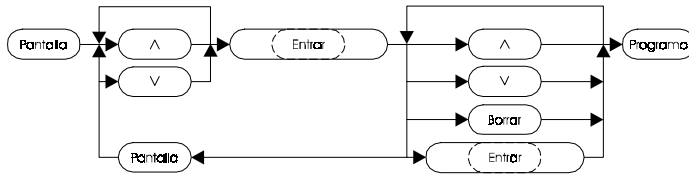
Desplaza en sentido ascendente la lista de relojes o valores numéricos. Si se mantiene pulsado, el desplazamiento se realiza más rápidamente. Los valores son cíclicos, llegado al valor final, continúa con el inicial.

Al pulsar ésta tecla, entra en modo programación. El display muestra el último reloj programado, modificado o borrado. Si se pulsa durante la programación del reloj cancela la programación y el display muestra el reloj seleccionado.



CAMBIO DE HORA ACTUAL

OPERACIÓN MEDIANTE TECLADO



Esta operación sirve para cambiar la fecha y la hora actuales debido a desconexiones prolongadas de la red o reajustes de horario.

Los cambios deben efectuarse en el reloj 000 aunque realmente en pantalla aparece como "Hora".

Para localizar el reloj "Hora", apretar las teclas \wedge y \vee . La lista de temporizadores es cíclica, el reloj "Hora" se muestra subiedo, después del reloj 128 o bajando, después del reloj 001.

Se entra en modo edición apretando la tecla *Pantalla*.

La posición del cursor parpadeante indica los valores que pueden ser modificados mediante la pulsación de las teclas \wedge y \vee .

Para validar el valor actual del campo (horas, minutos, etc) o moverse entre ellos, apretar la tecla *Enter*.

Para guardar las modificaciones realizadas en el módulo de control y salir del modo programación, pulsar la tecla *Programa*. Momentáneamente aparecerá el mensaje "Guardar datos" y el display mostrará la nueva hora actual.

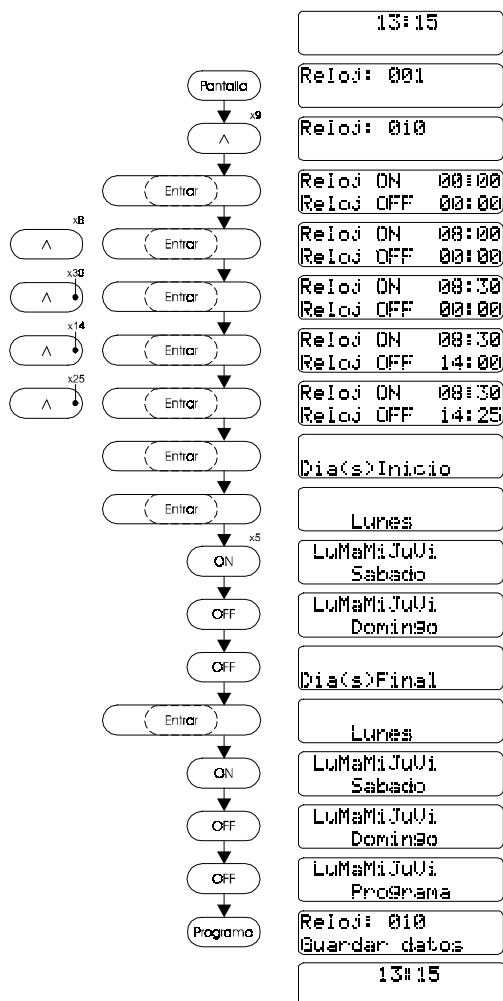
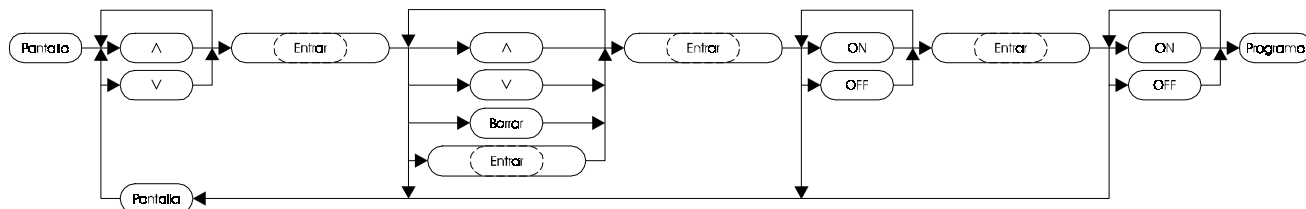
Es posible inicializar los valores a cero apretando la tecla *Borrar*.

Si durante la programación no es pulsada alguna tecla durante 60 segundos, el sistema vuelve a mostrar la hora actual invalidando las modificaciones efectuadas.

El sistema tiene en cuenta los años bisiestos.

PROGRAMACIÓN DE UN RELOJ

OPERACIÓN MEDIANTE TECLADO



Esta operación sirve para programar alguno de los 128 temporizadores (relojes) de que dispone el sistema VIS.

Para localizar el reloj deseado, apretar las teclas \wedge y \vee . La lista de temporizadores es cíclica, subiendo, con pulsaciones sucesivas después del reloj 128 muestra el reloj Hora, después el reloj 001. Bajando lo hace en orden inverso.

Se entra en modo edición apretando la tecla *Pantalla*.

La posición del cursor parpadeante indica los valores que pueden ser modificados mediante la pulsación de las teclas \wedge y \vee .

Para validar el valor actual del campo (horas o minutos) o moverse entre ellos, apretar la tecla *Enter*.

Para indicar los días en los que se desea que el reloj actúe apretar la tecla *ON*. Por el contrario, apretar la tecla *OFF* para indicar los días en que se desea que el reloj no actúe.

Para evitar un mal funcionamiento o acciones indeseadas del reloj programado, los días *ON* y días *OFF* deben ser los mismos tanto para día(s) Inicio y como para día(s) Final

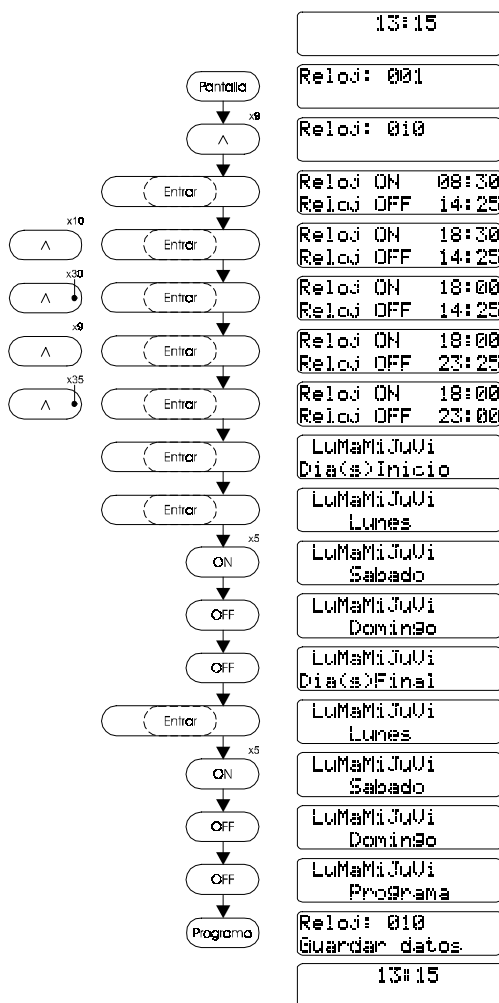
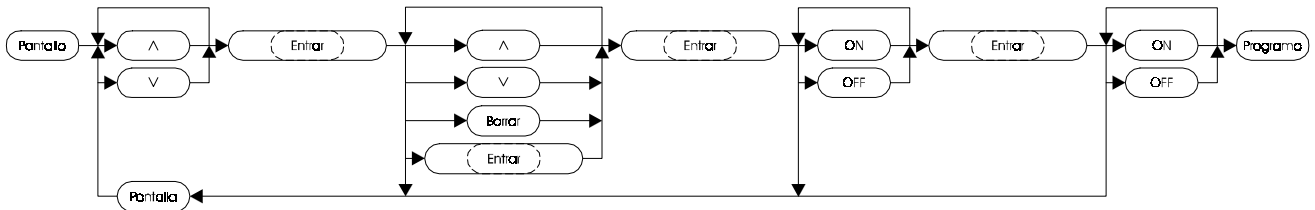
Para guardar las modificaciones realizadas en el módulo de control y salir del modo programación, pulsar la tecla *Programa*. Momentáneamente aparecerá el mensaje "Guardar datos" y el display mostrará la nueva hora actual.

Es posible inicializar los valores a cero apretando la tecla *Borrar*.

Si durante la programación no es pulsada alguna tecla durante 60 segundos, el sistema vuelve a mostrar la hora actual invalidando las modificaciones efectuadas.

MODIFICACIÓN DE UN RELOJ

OPERACIÓN MEDIANTE TECLADO



Esta operación sirve para modificar la programación de alguno de los 128 temporizadores (relojes) de que dispone el sistema VIS.

Para localizar el reloj deseado, apretar las teclas \wedge y \vee . La lista de temporizadores es cíclica, subiendo, con pulsaciones sucesivas después del reloj 128 muestra el reloj Hora, después el reloj 001. Bajando lo hace en orden inverso.

Se entra en modo edición apretando la tecla *Pantalla*.

La posición del cursor parpadeante indica los valores que pueden ser modificados mediante la pulsación de las teclas \wedge y \vee .

Para validar el valor actual del campo (horas o minutos) o moverse entre ellos, apretar la tecla *Enter*.

Al tratarse de la modificación de valores ya programados, el display mostrará los valores de tiempo y días actuales.

Para indicar los días en los que se desea que el reloj actúe apretar la tecla *ON*. Por el contrario, apretar la tecla *OFF* para indicar los días en que se desea que el reloj no actúe.

Para evitar un mal funcionamiento o acciones indeseadas del reloj programado, los días *ON* y días *OFF* deben ser los mismos tanto para día(s) Inicio y como para día(s) Final

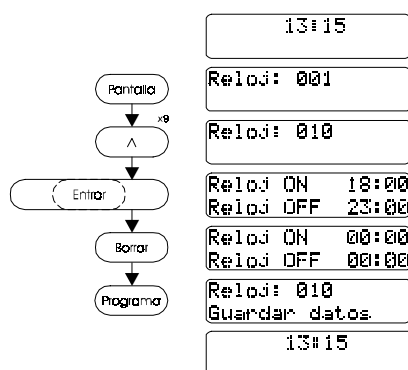
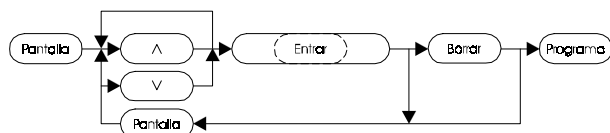
Para guardar las modificaciones realizadas en el módulo de control y salir del modo programación, pulsar la tecla *Programa*. Momentáneamente aparecerá el mensaje "Guardar datos" y el display mostrará la nueva hora actual.

Es posible inicializar los valores a cero apretando la tecla *Borrar*.

Si durante la programación no es pulsada alguna tecla durante 60 segundos, el sistema vuelve a mostrar la hora actual invalidando las modificaciones efectuadas.

BORRAR RELOJ

OPERACIÓN MEDIANTE TECLADO



Esta operación sirve para borrar y por lo tanto cancelar la acción de alguno de los 128 temporizadores (relojes) de que dispone el sistema VIS.

Para localizar el reloj deseado, apretar las teclas \wedge y \vee . La lista de temporizadores es cíclica, subiendo, con pulsaciones sucesivas después del reloj 128 muestra el reloj Hora, después el reloj 001. Bajando lo hace en orden inverso.

Se entra en modo edición apretando la tecla *Pantalla*.

Apretando la tecla *Borrar* se inicializan los valores a cero.

Para guardar las modificaciones realizadas en el módulo de control y salir del modo programación, pulsar la tecla *Programa*. Momentáneamente aparecerá el mensaje "Guardar datos" y el display mostrará la nueva hora actual. El reloj programado dejará de actuar.

Si durante la programación no es pulsada alguna tecla durante 60 segundos, el sistema vuelve a mostrar la hora actual invalidando las modificaciones efectuadas.